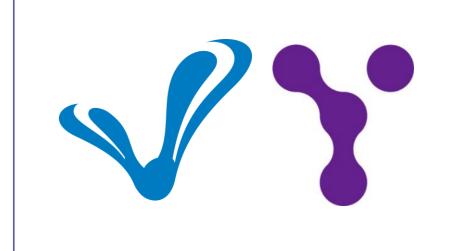
## 山梨大学

## 【電子・情報】

## 3 次元データとゲームエンジンの 川づくりへの活用



大槻順朗 | 大学院総合研究部附属地域防災・マネジメント研究センター 准教授 kotsuki@yamanashi.ac.jp,

【今後の展開 商品イメージ応用できる分野】

水と地域をリアルに再現し、産業の未来をデザインします。

## ●産業界へのアピール

- ●「洪水に強く、自然と調和する川づくり」には、"見える化"が不可欠です。
- ●ゲームエンジンでつくるリアルな3Dモデルが、直感的な理解と合意形成を後押しします。
- ●オープンデータや共有プラットフォームで、誰もが参加できるモデル構築を可能にします。
- ●水理解析と連動する独自プラグインにより、水の動きや自然現象をダイナミックに再現します。
- ●樹木や生態系の表現技術が進化し、自然共生型の未来像を描けます。
- ●川づくりだけでなく、まちづくり・観光にも応用でき、産学官が連携して持続可能な産業を拓きます。
- ●モデルの作成方法を簡単なマニュアルにまとめています.ご相談ください.

© CESIUM°

✓ 周辺景観は「Cesium ion」から 無料でインポート可能. ✓ 桜の3次元モデルをマーケットで購入して追加.✓ 不足部分はUAVで撮影した写真から点群を生成.



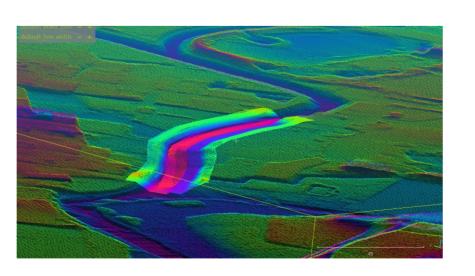
現実空間(写真)

行政が取得した航空レーザ測量成果と設計された河道地形を組み合わせて3次元地形を生成

データイン ポート用プラ グインを開発







航空LPデータ (0.5m) 河道の設計断面 ✓ VRで疑似体験することで、伝わりやすさがさらに向上



ぜひご体験ください!

流れを可視化することで,河川改修の効果が伝わる.



水理解析ソフトの結果 から流れを可視化する プラグインを開発

